

**HE**  
system

PC Engine



キャッチ・ザ・ハート —

**TAITO**

© TAITO CORP. 1989

**HuCARD**

このたびは、タイトーのHuCARD、“ヘビー・ユニット”を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱ひ方、使用上の注意等、この「取扱説明書」  
をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この  
「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5~10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUN ボタンを押しながらSELECT ボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはH・E 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

# CONTENTS:

1. ゲームストーリー(プロローグ)—————	3	4. パワーアップアイテム(解説)—————	6
2. ゲーム概要—————	4	5. 各シーン(解説)—————	7
3. プレイヤー攻撃パターン(解説)—————	5	6. 主なキャラクターと攻略法—————	9

## ★★ゲームストーリー(プロローグ)

21世紀の初め、人類初の植民星ル・タウは、未曾有の危機にさらされていた。

それは植物群の生態異常から始まった。

知識人たちは、口を揃えて惑星改造計画の無理を指摘したが、生態系の異常が動物にも及び、更にそれらが明らかに人為的な遺伝子操作の産物であったことが判明し、事態は急変した。

機械的改造を施された生物——言わば生体機動兵器ともいべき“敵”による都市部への攻撃が開始された。整備された軍事力を持たぬ植民者たちに、為す術はなかった。発足したばかりの連邦宇宙軍司令部は、救援を送ることもなく、植民星ル・タウの放棄を決定した。

その頃、植民者たちの間に奇妙な噂が広まっていた。“敵”と戦う機動メカを目撃した者がいるというのだ。

3

あか 赤いスペースジャケットのパイロット。コクピット側面には“HEAVY UNIT”  
と書かれていたという。所属、性能など一切不明、敵か味方かも定かでない  
謎の機動メカであったが、植民者たちは、その機動メカに最後の望みを賭けた。  
ル・タウの人々の希望を乗せて、“HEAVY UNIT” が跳ぶ！

## ★★ゲーム概要

- 4 ●パワーアップ型 横スクロールシューティングゲームです。(う～んオーソ  
ドックス！)
- 操作はジョイパッド+2ボタン (FIRE/BOMB)、特定の敵を倒すと出現  
するパワーアップアイテムを取りつつ、次々と出現する敵を破壊し、全5ス  
テージ+α(ノ)を戦います。
- アイテムキャリアや、ある特定の敵を倒すと、パワーアップアイテムが現  
われます。
- アイテムは全部で5種類。各アイテムをとるごとにプレイヤーはパワーアッ  
プ、または変形することができます。

# ★★プレイヤー攻撃パターン(解説)

プレイヤー機はTRANSFORMERにより戦闘機形態⇐⇒ロボット形態に変形することができ、それにともなって攻撃パターンも大きく変わります。

## ●戦闘機形態——拡散攻撃型

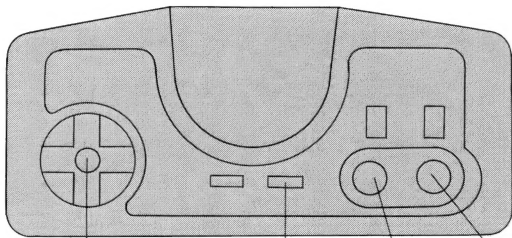
パワーアップにともなって自機前方を広範囲に攻撃できるようになります。(FIREボタン)同時に、真上、そして真上への爆撃ができるようになります。(BOMBボタン)主に小型のザコキャラの多いところで有効な形態です。

## ●ロボット形態——前方集中攻撃型

同じくパワーアップにともない、自機の前方を集中攻撃できるようになります。(FIREボタン)同時にホーミングアタッカーが使用できます。(BOMBボタン)耐久力のある敵に有効です。

攻撃力は、変形した・しないに関わらず、持っているパワーブースターの数で決まります。自機がやられると、パワーはノーマルに戻ります。

パワーアップしてない状態だと、自機の形態に関係無く攻撃は前方へのショットのみとなりますが、どちらのボタンも使えるため、効率の良い連射が可能です。〈望みはあるヨ！〉



コントローラ

RUN ボタン

FIRE ボタン

BOMB ボタン

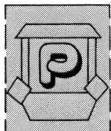
## ⑥ ★★パワーアップアイテム(解説)

かいせつ



〈SPEED UP〉

と  
取ることにスピードアップできます。上限はありません。  
じようげん



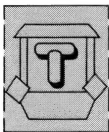
〈POWER BOOSTER〉

こうげきりよく  
攻撃力が1段階アップします。3段階まで。  
だんかい  
だんかい



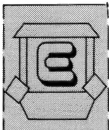
## 〈SHIELD UNIT〉

エネルギーシールドを展開します。ひとつにつき敵弾3発分まで。続けて取れば取った分だけ耐久力が上がります。上限はありません。



## 〈TRANSFORMER〉

変形アイテム。戦闘機形態からロボット形態、またはその逆に変形します。変形することにより、自機の攻撃パターンが変わります。



## 〈EXTEND PLAYER〉

いわゆる1up。自機のストックが1機増えます。

7

もしかしたら、隠れアイテムがあるかも!?

# ★★各シーン(解説)

## ●SCENE1——敵基地外縁部

敵生体機動兵器が外部に出現してくるエリア。ここから敵基地に突入することになる。この地上は、もと観光地のようなものだったが、今では各種の防衛機能を持ったメカが配置されている。

●SCENE2——<sup>ち か げんせいしよくぶつ ち たい</sup>地下原生植物地帯

<sup>こうだい ち かくどう ひろ</sup>広大な地下空洞に広がる<sup>しよくぶつ ち たい</sup>植物地帯。<sup>ゆうじん じんけいじゅう き どう ひそ</sup>有人の人型重機動ユニットが潜んでいます。<sup>おく い あき じん い て き かいどう せいぶつぐん</sup>奥に行くにしたがって、明らかに人為的に改造された生物群を目にすることになります。

●SCENE3——<sup>きゅう ち か かいはつ</sup>旧地下開発プラント

<sup>かいたくしよ だんかい わくせいかいどう</sup>開拓初期段階に惑星改造のベースとされたエリア。とうの昔に放棄されたはずなのだが、なぜか未だに生きていところがある。それは、一部<sup>てきせいたい き どうへい き せいさん しょう</sup>が敵生体機動兵器の生産プラントとして使用されているからだ!!

8 ●SCENE4——<sup>い じようせいぶつ ち たい</sup>異常生物地帯

<sup>いじよう せいいたいけい し はい かくり てきせいたいき どう へい き</sup>きわめて異常な生態系に支配され、隔離されたエリア。敵生体機動兵器<sup>かいはつちゅう い だん し そう き ぼうそう じ こ おせん ほう き</sup>の開発中、遺伝子操作プログラムの暴走による事故で汚染され、放棄、<sup>へい き しんそう のこ いじようせいぶつ ほう き</sup>閉鎖されたというのが真相です。残された異常生物は、放棄されたメカ<sup>どうか しんか</sup>と同化し、進化しつつある。

●SCENE5——<sup>てき き ち ちゅうしん ぶ</sup>敵基地中心部

<sup>おおがたせいたい き どうへい き せいさん ふく てき ほんきよ ち き どう かの う</sup>大型生体機動兵器の生産プラントを含む、敵の本拠地。すでに機動可能な大型機がいくつも配置されているうえ、ガードシステムも堅い。この<sup>おおがた き はい ち かに</sup>エリアの最深部には、敵の総帥がいるはずだ。負けるな!!





# ★★主なキャラクターと攻略法

## ●MCR-X09 'HEAVY UNIT' (プレイヤー機)

てきせいたい き どうへい き ぐんだん た む なぞ じゅうきどう し さく き  
敵生体機動兵器軍団に立ち向かう、謎の重機動ユニット。試作機らしい  
ということ以外は、一切のデータは不明。

## ●DEATH BLINGER(SCENE1 BOSS)

てき き ち がいえん ぶ はい ち もんばんできそんざい は だ し  
敵基地外治部に配置されている、いわゆる門番的存在。モールを吐き出し  
襲ってきます。火炎弾を避けつつ、口の中にひたすら弾丸をたたきこめ！

## ●FLAP BONE(SCENE2 BOSS)

おおがた ゆうよくはちゆうらい こつかく き どう かくきんだん たまごがたはくげきだん  
大型の有翼爬虫類の骨格をベースにした機動メカ。拡散弾と卵型迫撃弾  
での攻撃に加えて、大きく前後にジャンプして迫ってきます。タイミン  
グをつかんで、顔面を狙え！

## ●FLOAT FORTRESS(SCENE3 BOSS)

ふくそう こうせい ないぞう おおがた  
複数のモジュールで構成され、フローティングシステムを内蔵した大型  
メカ。コアブロックに十分なダメージを与えたうえで、頭部ブロックを  
はかい ふくそう こうげき み き むずか  
破壊するのがベスト、複数の攻撃パターンを見切れなければ難しい。

## ●HARD SHELL II(SCENE4 BOSS)

けんろう がいかく も せいたい やっかい じやくてん ほ ご  
 堅牢な外殻を持つ生体メカ。厄介なことに弱点を保護するシャッターを  
 も しようめん こうげき と き ひら こうげき  
 持ち、正面から攻撃してくる時、シャッターが開くので、そこを攻撃し  
 なければならない。真下から攻撃してくるミサイルにも気を許すな！

## ●MVR-000(SCENE5 BOSS)

いつさい ふめい  
 ………一切のデータ不明。

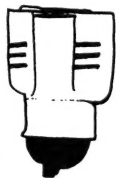
# Character's

10

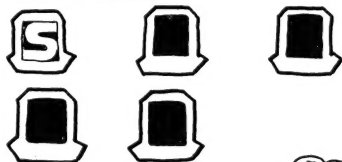
### ●アイテムキャリア



●砲台



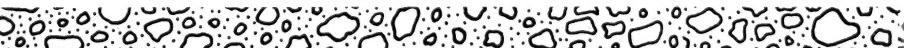
### ●アイテム(5種)



●アクセル



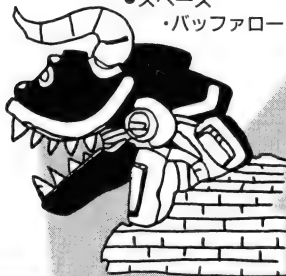
### ●オクロン



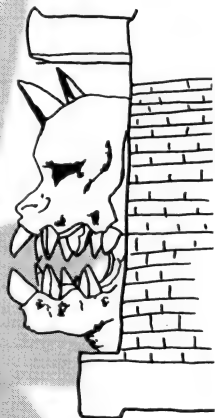
●モーム



●スペース  
・バツファロー



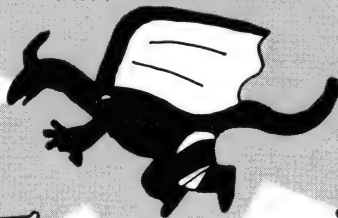
●スペース・オーガ



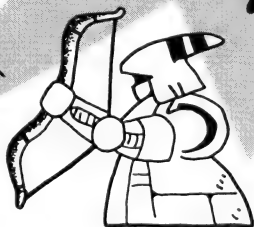
●ゾルゲボット



●プロチルス



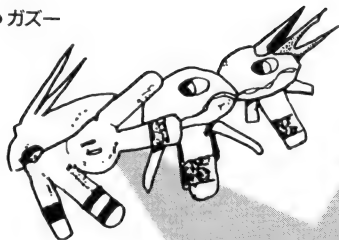
●アーチャー



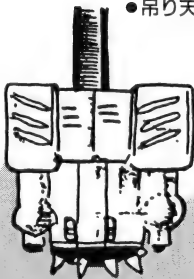
●ラ・moon



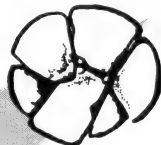
● ガズー



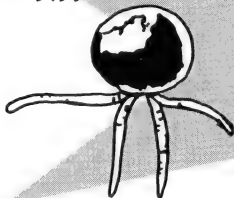
● 吊り天井



● ゴーバ



● ソルゲ



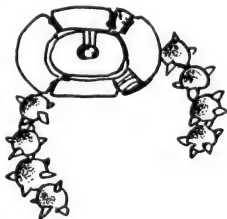
● レッド・ガズー



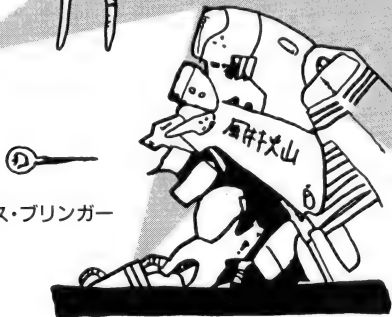
● サージ



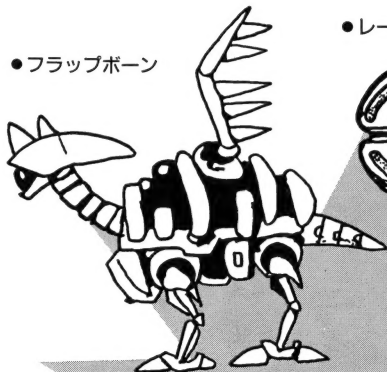
● スキュル・ワーム



● デス・プリンガー



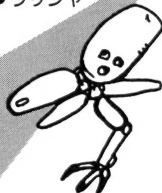
●フラップボーン



●レーガー



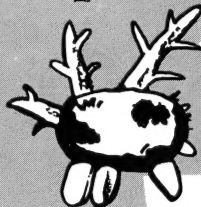
●ワッシャ



●ローグ



●島



●スピット



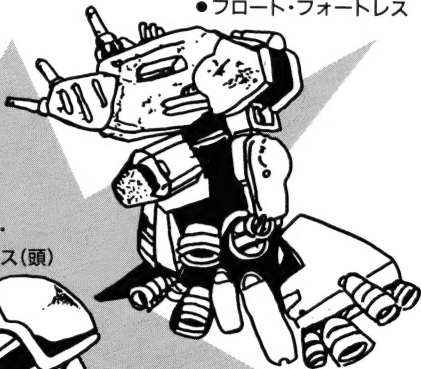
●シュワルツ



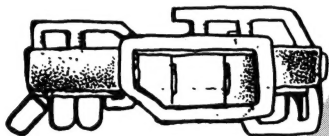
●ヘッケル



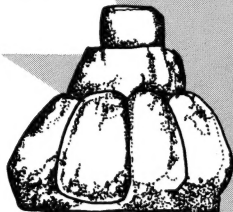
●フロート・フォートレス



●エレベーター



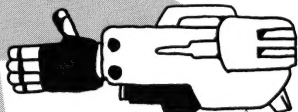
●ロック・タワー



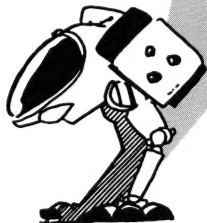
●フロート・  
フォートレス(頭)



●フロート・フォートレス(手)



●シャーマン

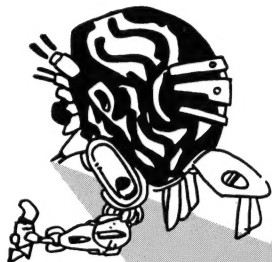


●スライム



●エクスキューター





●ハードシェルⅡ

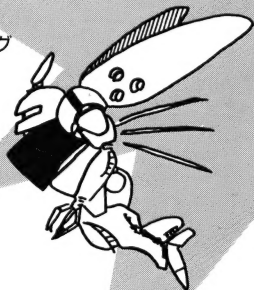
●青玉



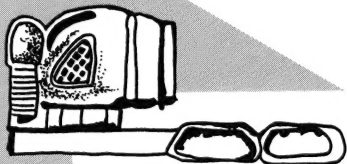
●キャロットミサイル



●スプーン



●ヘッケルドック



株式会社 **タイー**

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3